

REGULAMIN INTERNETOWEGO CENTRUM INFORMACJI MULTIMEDIALNEJ W BIBLIOTECE SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 3 W ŚRODZIE WIELKOPOLSKIEJ

1. Biblioteka szkolna udostępnia stanowiska komputerowe z dostępem do Internetu.
2. Ze stanowisk komputerowych mogą korzystać uczniowie oraz ich rodzice, nauczyciele i inni pracownicy szkoły w godzinach pracy biblioteki szkolnej.
3. Korzystanie z komputerów i Internetu jest bezpłatne. Opłaty za dodatkowe usługi (np. wydruk) podawane są na osobnej tablicy.
4. Praca przy komputerze odbywa się po otrzymaniu zgody nauczyciela – bibliotekarza.
5. Jednorazowo uczeń może korzystać z komputera do 1 godziny przed lub po zajęciach lekcyjnych. W tym samym czasie z jednego stanowiska komputerowego mogą korzystać nie więcej niż dwie osoby.
6. Stanowiska komputerowe umożliwiają korzystanie z Internetu i programów multimedialnych znajdujących się w bibliotece. Służą wyłącznie do celów edukacyjnych, np. pisanie referatów, poszerzenia wiedzy przedmiotowej, gromadzenia informacji do konkursów, olimpiad.
7. Dopuszcza się możliwość tworzenia dokumentów organizacji działających w Szkole np. Samorządu Uczniowskiego oraz wykonywania przez nauczycieli własnych prac dla celów naukowych.
8. NIE WOLNO:
 - 1) wgrywać własnych programów;
 - 2) kasować zainstalowanych programów, usuwać dokumentów na twardym dysku;
 - 3) zmieniać ustawień i połączeń technicznych;
 - 4) używać dyskietek;
 - 5) dokonywać samodzielnych napraw;
 - 6) hałasować i przeszkadzać innym użytkownikom;
 - 7) spożywać jedzenia i picia.
9. ZABRANIA SIĘ:
 - 1) korzystania z komputerów w celach zarobkowych;
 - 2) korzystania z gier, zabaw, komunikatorów, prowadzenia prywatnej korespondencji, „czatowania”, dokonywania zakupów;
 - 3) przeglądania stron zawierających niepożądane treści.
10. Własne płyty CD, pendrive, MP-3 można używać wyłącznie po uprzednim sprawdzeniu przez nauczyciela – bibliotekarza.
11. Za naruszenie regulaminu będą nakładane kary (np. zakaz korzystania z komputera przez określony czas).
12. Za wszelkie mechaniczne uszkodzenia sprzętu komputerowego i oprogramowania odpowiada (finansowo) użytkownik. Jeżeli jest niepełnoletni, wówczas odpowiedzialność ponoszą rodzice.